Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

**Documentación**

**Jason Vargas Arce Y Alessandro**

**Instituto Tecnológico de Costa Rica**

**Escuela de Ingeniería en Computadores**

**CE-1101 – Introducción a la programación**

**Jeff Schmidt Peralta**

**6 de Junio del 2024**

**Introducción**

Se buscó la ejecución de un proyecto con el fin de recrear una interfaz que funcionara como la popular aplicación y sistema, Paint.

Para lograr el objetivo tuvimos que utilizar una herramienta llamada tkinter, la cual se encuentra en el lenguaje de programación de Python.

**Descripción del Problema**

Como era de esperar los problemas no tardaron en empezan, dando inicio con la creación de la matriz que utilizaríamos como cuadro para pintar, la selección de colores, o incluso las fuciones que utilizaban parametros completamente nuevos para estudiantes como nosotros, aún así pudimos sacar el proyecto adelante.

**Análisis de los Resultados**

**\*\*\*Adjuntar screenshoots\*\*\***

La funcionalidad de este proyecto es completamente indiscutible, ya que cada función debe realizar el motivo para el cual está diseñado, los botones de “Zoom In” y “Zoom Out” como otros botones que se debieron agregar para la creación de este proyecto están creados con una dedicación y esfuerzo de investigación admirable.

**Dificultades Encontradas**

La busqueda de nuevas herramientas, tanto como para la creación de la interfaz como para las creaciones de las funciones fue sumamente importante para el funcionamiento del proyecto, la busqueda de nuevas formas de trabajar y de surgir fue una complicación importante y a tener en cuenta.

**Estadísticas de Tiempo**

**Bitácora de Actividades**

**Conclusión**

**Fuentes de Consulta**